

Notice Télécommande pour élévateurs



Introduction

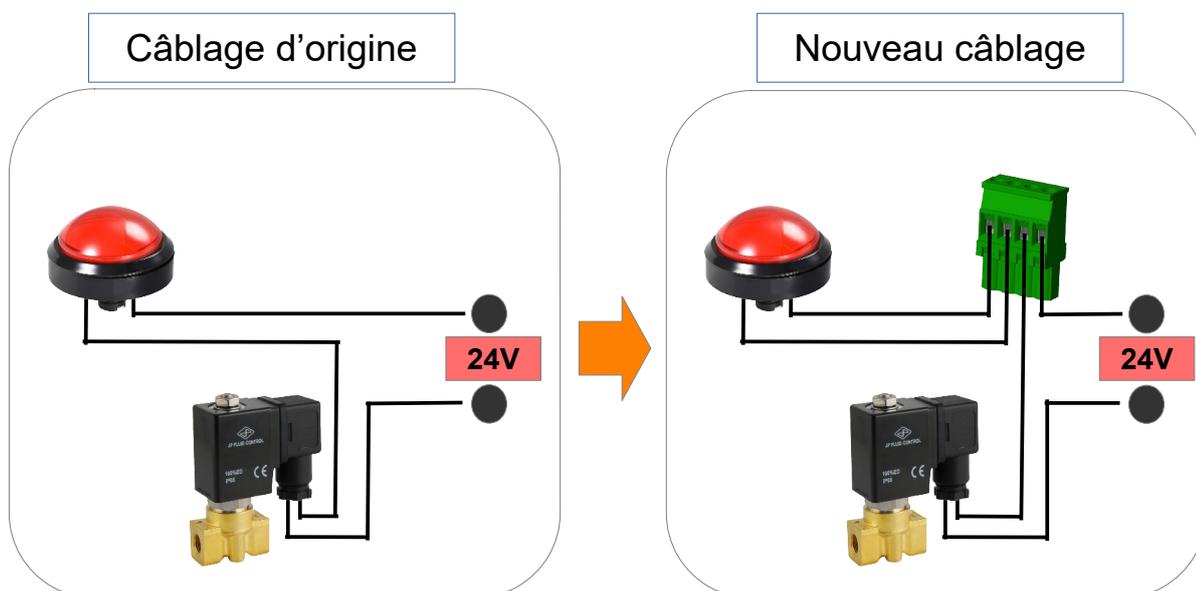
La télécommande d'élévateur d'avions pour manège est un outil indispensable pour piloter à distance les élévateurs ou avions sur les manèges enfantins. La télécommande permet de faire monter / descendre / bloquer en haut / bloquer en bas un ou plusieurs avions mais également de les faire bouger automatiquement. Elle intègre également un système « anti coup de raquette ».

Fonctionnalités :

- Nombre maximal d'élévateurs : 12
- Communication sans fil codée
- Système « anti coup de raquette »
- 3 Modes de fonctionnement : MANUEL / AUTOMATIQUE ALTERNE / AUTOMATIQUE VAGUE
- Connexion simple : Se connecte en insert sur le câble qui va au bouton
- Actions pilotées par la télécommande : Faire monter / faire descendre / bloquer en haut / bloquer en bas
- Alimentation 24V AC/DC ou 220V AC (à choisir au moment de la commande).
- Tous les paramètres sont configurables : Temps de montée / Temps de descente / Vitesse automatique / Temps anti « coup de raquette »

Câblage

Le câblage est très simple et ne nécessite pas de câble supplémentaire pour la commande, tout passe en radio sans fil. Un protocole sécurisé permet de ne pas être perturbé par les autres télécommandes. Le câblage est donc réduit au minimum : il faut repérer les 2 fils qui vont au bouton les couper, connecter les 2 fils coté bouton sur les 2 bornes inférieures du connecteur et les 2 autres fils qui vont vers le transformateur et l'électrovanne sur les 2 bornes supérieures. Il n'y a donc pas besoin de connaître avec précision le schéma de câblage du manège uniquement de repérer les 2 fils qui vont à chaque bouton respectif. Chaque élévateur possède un connecteur débrochable à 4 connexions : 2 connexions pour le bouton (bornes inférieures) et 2 connexions qui remplacent les fils qui allaient au bouton (bornes supérieures).



L'alimentation du récepteur peut être faite en 24V (habituellement alternatif) ou en 220V. Le récepteur peut soit être alimenté en permanence soit être alimenté par l'alimentation des électrovannes. Dans ce cas à chaque tour le récepteur repasse en « Mode Manuel ».

Mode de fonctionnement

La télécommande offre 3 modes de fonctionnement :

- MODE MANUEL c'est les enfants qui contrôlent leur avion. Le système « anti coup de raquette » est actif et empêche les enfants de faire des mouvements saccadés.
- AUTOMATIQUE ALTERNE (A1), les enfants ne contrôlent plus leur avion, les avions bougent automatiquement en croix.
- AUTOMATIQUE VAGUE (A2), les enfants ne contrôlent plus leur avion, les avions montent les uns après les autres formant une vague.

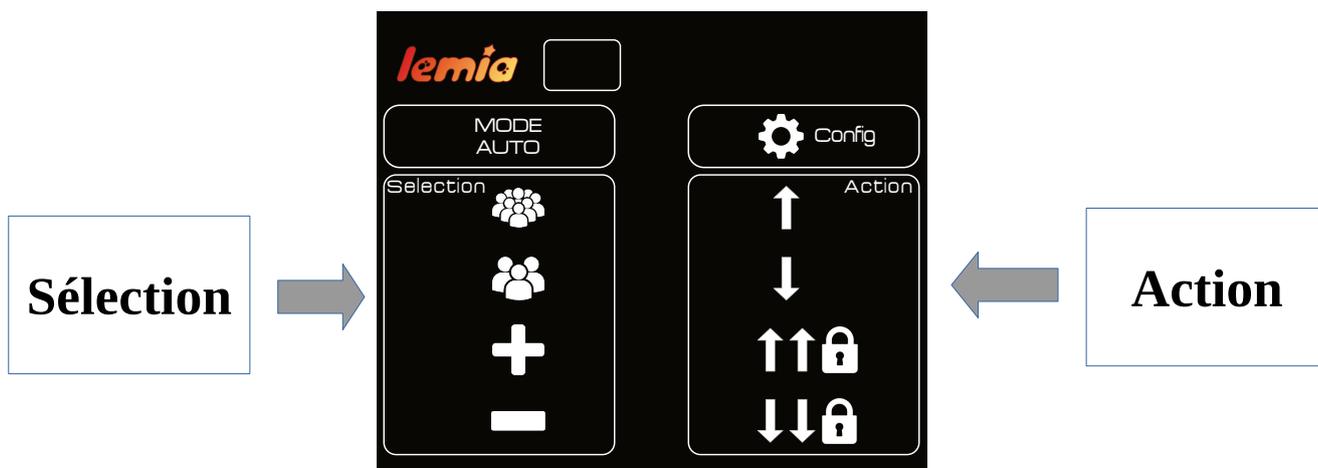
A la mise sous tension le récepteur est automatiquement en mode MANUEL ce qui permet d'utiliser le récepteur sans avoir besoin de manipuler la télécommande.

Pour changer le mode de fonctionnement il faut appuyer sur la touche « Mode Auto ». Le premier appui affiche le mode courant, il suffit d'appuyer successivement pour faire défiler les 3 modes. Au bout de 2 secondes d'inactivité le mode sélectionné est envoyé au récepteur.



Le pilotage des avions

L'utilisateur peut réaliser plusieurs actions sur les avions : les faire monter / descendre / bloquer en haut / bloquer en bas. Pour cela la télécommande dispose de 2 colonnes de boutons :



- la colonne de gauche permet de sélectionner sur quels élévateurs l'action doit être réalisée. On trouve 4 boutons dans cette colonne qui permettent de sélectionner tout le monde, la première, la deuxième moitié ou un avion en particulier en utilisant les touches « + » et « - ».
- La colonne de droite permet de sélectionner l'action à faire sur le(s) élévateur(s) sélectionné(s). Il y a également 4 boutons : un pour faire monter, un deuxième pour faire descendre, un troisième pour bloquer en haut et enfin un dernier pour bloquer en bas. Si vous n'avez pas sélectionné le ou les élévateurs, la télécommande prendra la précédente sélection. Ceci est très utile lorsque vous avez un seul enfant qui n'est pas capable de faire monter son avion, vous n'êtes pas obligé de sélectionner son numéro à chaque fois, il suffit d'appuyer sur monter ou descendre en temps voulu.

Lorsque que l'on envoie une action de monter ou descendre, l'enfant ne pourra plus faire monter son avion pendant toute la durée de la montée ou de la descente qui sont configurable (cf, paramétrage du système). Les 4 actions sont prioritaires sur tout y compris sur les modes automatiques. On peut donc bloquer un enfant en bas tout en laissant les autres enfants bouger manuellement ou automatiquement. Lorsqu'un enfant a besoin d'être débloqué il suffit d'appuyer sur le bouton « Monter » ou « Descendre », une fois la montée ou la descente réalisée l'avion sera soit piloté en automatique soit en manuel suivant le mode sélectionné précédemment.

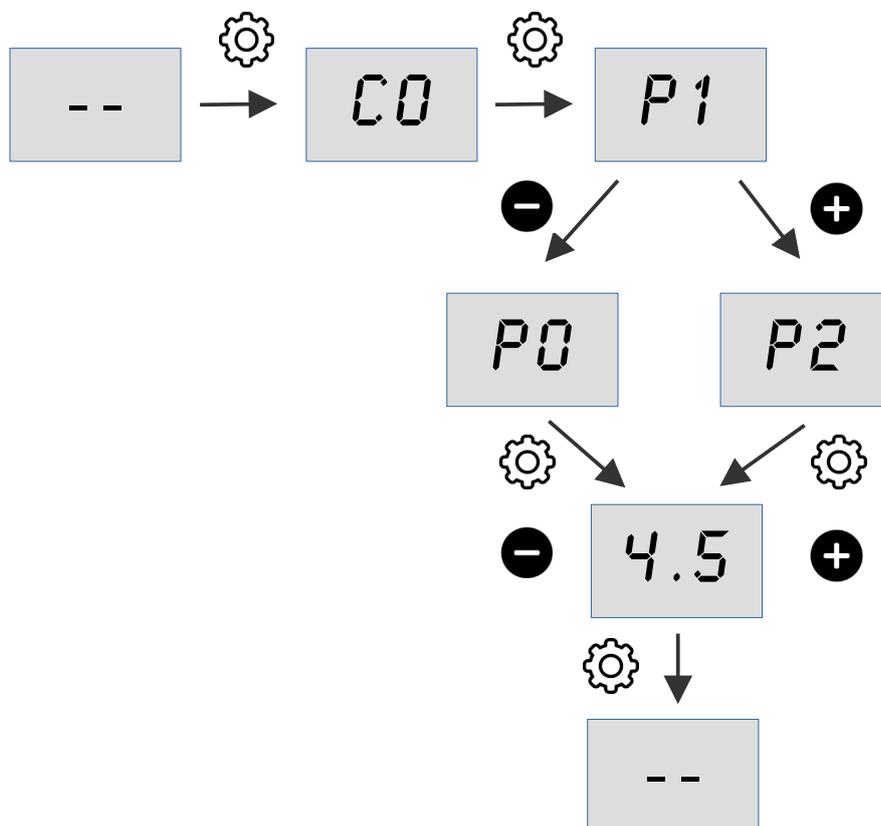
Paramétrage du système

Il y a plusieurs paramètres à régler pour que la télécommande fonctionne parfaitement. Ces paramètres peuvent être réglés soit depuis la télécommande, soit directement sur le récepteur. De toute évidence il est beaucoup plus simple d'utiliser la télécommande car aucun accès au boîtier récepteur n'est nécessaire. Cependant un seul paramètre nécessitera l'accès au boîtier récepteur, il s'agit du nombre d'ascenseurs.

Réglages des paramètres depuis la télécommande.

La télécommande permet de régler 6 paramètres à distance sans avoir à intervenir sur le récepteur. Le réglage de ces paramètres peut être réalisé uniquement si la télécommande a déjà été enregistrée une fois sur le récepteur, c'est le cas quand vous recevez le produit.

Pour accéder aux réglages il faut appuyer une première fois sur le bouton « Config » puis une seconde fois pour accéder à la sélection du paramètre : P0 à P5. Une fois le paramètre sélectionné appuyer sur « Config » pour changer sa valeur avec les touches « + » et « - ». Enregistrez la configuration en appuyant de nouveau sur « Config ».



Identifiant	Nom du paramètre	Description
P0	Nombre d'ascenseurs (1 à 12)	Le nombre d'ascenseurs doit être le même que celui du récepteur.
P1	Temps « anti coup de raquette » (0 à 30s, 1,5s par défaut)	Il s'agit du temps minimal de maintien et de relâchement de l'électrovanne pour éviter les « coups de raquette ».
P2	Temps de montée (2 à 60s)	Il s'agit du temps que met l'ascenseur à monter. Quand vous appuyez sur « Monter » l'ascenseur montera pendant ce temps défini.

P3	Temps de descente (2 à 60s)	Il s'agit du temps que met l'élèveur à descendre. Quand vous appuyerez sur « Descendre » l'avion descendra pendant ce temps là même si l'enfant appuie sur le bouton.
P4	Temps mode automatique A1 (2 à 60s)	Il s'agit du temps de cycle du mode automatique A1. Habituellement ce temps est semblable au temps de montée pour avoir l'amplitude la plus importante.
P5	Temps mode automatique A2 (2 à 60s)	Il s'agit du temps de cycle du mode automatique A2. Habituellement ce temps est semblable au temps de montée pour avoir l'amplitude la plus importante.

Il faut obligatoirement que le récepteur soit alimenté sans quoi les paramètres seront enregistrés uniquement sur la télécommande et pas dans le récepteur qui conservera ses anciens paramètres,

Réglages des paramètres sur le récepteur

Les paramètres peuvent également être réglés sur le récepteur, cela peut être utile lorsqu'on achète le récepteur sans télécommande uniquement pour avoir la fonction « anti coup de raquette ».

Pour cela vous trouverez un petit bouton en haut à gauche de l'écran.

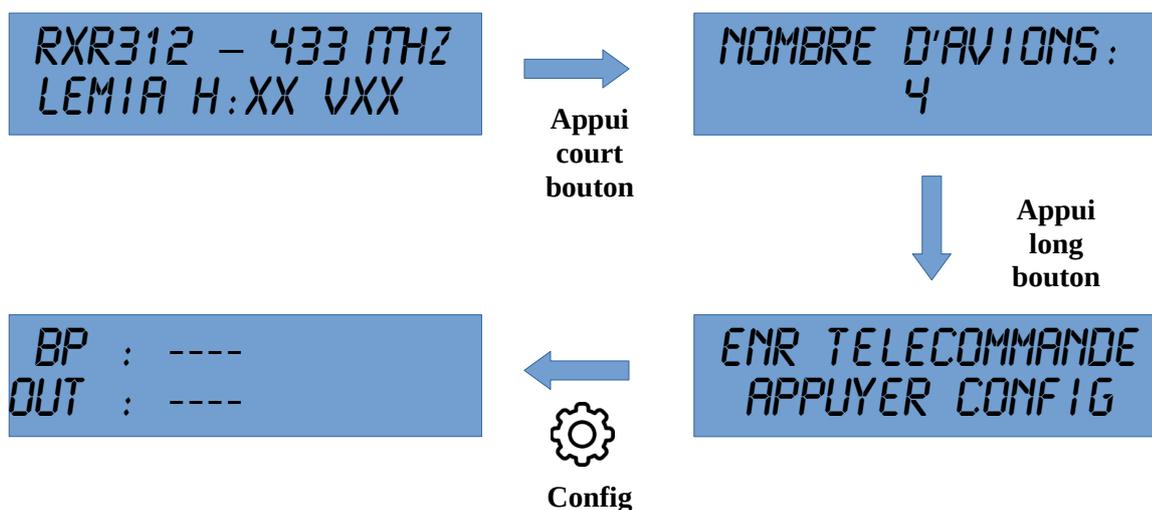
Pour régler les paramètres il faut appuyer pendant 2s sur ce bouton.

L'écran vous affiche directement le paramètre à modifier et sa valeur. Pour modifier sa valeur il suffit d'appuyer brièvement sur le bouton. Pour changer de digit maintenez le bouton appuyé pendant 2s. Enfin pour passer au paramètre suivant maintenez le bouton appuyé jusqu'au changement de paramètre.

Appairage télécommande sur le récepteur

Pour enregistrer la télécommande sur le récepteur il faut s'assurer que le nombre d'élèveurs (paramètre P0) sur la télécommandes est réglé à la bonne valeur.

Ensuite il faut brancher l'alimentation du récepteur et appuyer brièvement sur le bouton du récepteur pendant l'affichage de l'écran de démarrage.



Après le premier appui court vous accédez au réglage du nombre d'avions. En fonction de la version de votre récepteur (4 / 8 ou 12 avions) vous pourrez régler le nombre d'élévateurs à la valeur réelle. En effet si vous possédez 6 élévateurs votre récepteur devra être soit la version 8 avions soit la 12 avions. Il faudra régler le nombre d'avions à 6 et ne pas utiliser les sorties supplémentaires. Vous pourrez par la suite remonter le nombre d'avions à la valeur maximale si besoin.

Un appui long permet ensuite de passer à l'enregistrement de la télécommande sur le récepteur. Il suffit d'appuyer brièvement sur le bouton « Config » de la télécommande.

Si vous souhaitez ne pas enregistrer la télécommande sur le récepteur, vous pouvez appuyer 2s sur le bouton du récepteur. Dans ce cas le récepteur gardera en mémoire l'ancienne télécommande enregistrée.